



筑波大学ソフトコンピューティング学域セミナー



講演タイトル

「企業内で創造的知能を目指す研究者キャリア」

講師 山川 宏 氏 (株式会社 富士通研究所)

私は、IT企業に身を置きつつ、ヒトの脳に関わる創造的な知能を目指してきており、最近では理化学研究所と共同で行なっている将棋プロジェクトに参加して、今の計算機では実現できない直観の計算原理の理解とその工学的実現に取り組んでいる。一方で、時代の波の影響を受けつつこうした研究を進めるなかで、多くの研究者の将来像について考えて欲しいという思いから製作したキャリアデザインゲームと、それを大学などの授業で適用してきた。本日は、こうした創造的知能を目指した研究の一端と同時に、ゲーム実施事例などについて紹介する。

※どなたでも自由に参加できます

- 日時： 2011年1月20日(木) 15:30～17:30
- 場所： 筑波大学第三エリア 3B213 (プレゼンテーションルーム)

■主催 筑波大学 ソフトコンピューティング学域 <http://www.soft.iit.tsukuba.ac.jp>
■問合せ先 E-mail: sc@cmu.iit.tsukuba.ac.jp